**Pemrograman Berorientasi Objek Praktik**

**Laporan Tugas Kelompok 10**

****

**Disusun Oleh:**

**Asril Lintang**

**Farhan Mualif**

**Muhammad Taufik Ridho (5210411208)**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS SAINS & TEKNOLOGI   
UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2022**

**Project Rancangan Sistem Perpustakaan**

**Deskripsi:**

Sistem perpustakaan ini dibuat untuk mempermudah transaksi peminjaman dan pegembalian buku didalam perpustakaan. Sistem juga mempermudah pegawai perpustakaan untuk menambahkan ataupun mengubah informasi pada buku di perpustakaan. Sistem ini di rancang menggunakan Bahasa pemrograman python serta menggunakan sistem database mysql untuk menyimpan data-data perpustakaan

**Deskripsi masalah:**

Proses penginputan data buku, data peminjaman dan pengembalian masih dilakukan secara manual, sehingga menyebabkan lamanya waktu input data serta sering terjadi kesalahan serta belum ada sistem penyimpanan data dengan komputerisasi.

**Rumusan Masalah:**

Berdasarkan deskripi masalah diatas, maka masalah dapat di rumuskan sebagai berikut:

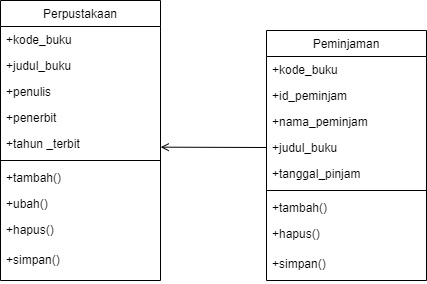
1. Bagaimana merancang dan membuat sistem peminjaman buku dan pengembalian di perpustakaan berbasis python dan database mysql.
2. Bagaimana merancang dan membuat database yang dapat menyimpan dan mengelola semua data-data buku di perpustakaan.
3. Bagaimana merancang dan membuat database yang dapat menyimpan dan mengelola semua data-data peminjam.

**Tujuan**

Tujuan penulisan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk membuat perancangan sistem peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan berbasis komputerisasi.
2. Untuk membuat perancangan sistem penyimpanan data buku, peminjaman dan pengembalian puku perpustakaan dengan berbasis komputerisasi.

**Rancangan Diagram Kelas:**

****